# Lektion 7, Arbeitsblatt 4

1. Programmiere ein schnelles Auto.
2. Programmiere die Katze in normaler Geschwindigkeit.
3. Diesmal läuft die Katze nicht direkt über die Straße, sondern geht erst etwas nach links:


4. Stößt das Auto gegen die Katze?
5. Muss die Katze jetzt mehr Schritte zurücklegen?



Lösung: